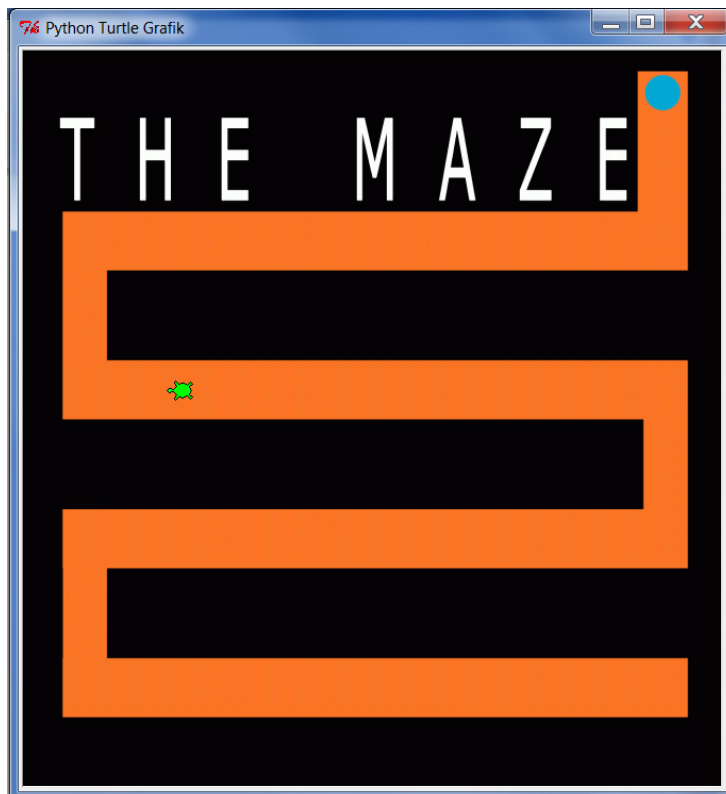


Aufgabe 5

Programmiert euer erstes Mini-Game.

Die Spielidee: Die Turtle soll automatisch den Weg im Labyrinth entlanglaufen und die Farbe wechseln, wenn sie angeklickt wird.



Tipps:

- Setzt das Bild maze.gif als Hintergrundbild. Das Grafik-Fenster muss auf die entsprechende Größe angepasst werden.
- Definiert eine Funktion, die ausgeführt werden soll, wenn die Turtle angeklickt wird.